

L'outil de gestion de code source Sublime Text

Pour pouvoir utiliser et produire un langage informatique, il nous faut des outils de développement. Il existe deux types d'environnement de développement. L'IDE (Integrated Development Environment) est un environnement « intégré » où tous les outils nécessaires à la productivité du développeur ou programmeur sont construits ensemble dans le but d'être manipulés dans un même système. Le second environnement, beaucoup plus simple d'utilisation, est un éditeur de texte générique codé. C'est ce second environnement que nous allons vous présenter.

I. Editeur de texte

Ce petit logiciel est destiné à la création de fichiers textes. Il se distingue d'une application de traitement de texte par son manque de mise en forme, et par le fait que ce logiciel soit orienté code et non orienté texte. Celui-ci prend en charge de nombreux langages de programmation. Ces langages contiennent une grammaire formelle avec des règles syntaxiques et sémantiques, des symboles et un vocabulaire propre, ayant pour but d'obtenir un programme.

Nous allons nous intéresser aux langages client (HTML, CSS et JS) qui permettent de développer une page web dynamique. Il existe plusieurs outils éditeurs de texte, payants et gratuits, pour débutants comme confirmés :

- **Notepad ++** : petit logiciel léger d'origine française plutôt rustique fonctionnant surtout sur Microsoft Windows. Si sa gratuité est un plus, il manque de praticité et n'est pas le logiciel le plus complet.

<https://notepad-plus-plus.org/>

- **Brackets** : outil développé par Adobe (Photoshop, Illustrator, etc.) en open source, il propose de nombreuses fonctionnalités dont un validateur W3C.

<http://brackets.io/>

- **Komodo Edit** : logiciel libre, à la fois éditeur de texte et environnement de développement.

<https://www.activestate.com/products/komodo-edit/>

- **Atom** : éditeur de texte Open source développé avant tout pour les développeurs. Son plus gros avantage est son package GitHub (partage de document de production) intégré à l'éditeur de texte.

<https://atom.io/>

- **Sublime Text** : éditeur de texte, sans doute le plus léger sur le marché. De ce fait, il monopolise très peu de ressources. Payant, il est toutefois parfaitement utilisable dans sa version d'essai gratuite sans limite de temps (vous aurez de temps en temps un pop-up qui vous propose de passer à la version payante).

<https://www.sublimetext.com/>

II. Sublime Text

Nous allons ici vous présenter Sublime Text mais, vous êtes libre de choisir un autre outil parmi la liste des logiciels présentés ou au-delà.

Sublime Text dispose de toutes les fonctionnalités traditionnelles d'un éditeur de texte :

- ouvrir un fichier, ajouter ou supprimer du texte dans une ligne ou des lignes ;
- la coloration syntaxique (une obligation pour pouvoir s'y retrouver dans les différents éléments et attributs) ;
- l'auto-complétion (vous n'êtes pas obligé de taper en entier votre fonction ou élément car le logiciel peut prévoir ce que vous êtes susceptible de taper) ;
- la gestion de projet (l'arborescence sommaire de votre projet est toujours affichée en même temps sur la gauche) ;
- un système de gestion de plugins et de packages ;
- Un moteur de recherche bien solide en interne grâce à sa fenêtre de commande ;

- édition et modifications au moyen de curseurs multiples ;
- personnalisation des raccourcis clavier ;
- le plugin Emmet permet de nombreux raccourcis clavier et un gain non négligeable en production ;
- supporte 44 langages dont les macros et plugins Python.

A. Installation

C'est un logiciel, multiplateforme (Windows, Linux 5Ubuntu, Mint, etc., macOS). Il ne requiert pas non plus de configuration minimale ou particulière. Nous vous conseillons simplement d'avoir assez d'espace sur votre disque dur pour la production de vos projets à venir (vous aurez besoin moins de 1 Go).

Le tutorial d'installation sera multiplateforme (même si les visuels et les raccourcis évoqués seront réalisés sur Windows 10).

Rendez-vous sur le site du Sublime Text <https://www.sublimetext.com/>

Dans la fenêtre Download, vous avez le choix de la version de Sublime Text selon votre système d'exploitation :

- OS X (version minimale 10.7), l'extension du fichier sera ".dmg" ;
- windows – unité centrale ou portable (Desktop ou Laptop), l'extension du fichier sera « setup.exe » ;
- windows 64 bit - unité centrale ou portable (Desktop ou Laptop), l'extension du fichier sera « setup.exe » ;
- Linux repos – disponible pour 64 bit ou , l'extension du fichier sera « .deb » ou en archive « .tar.bz2 ».

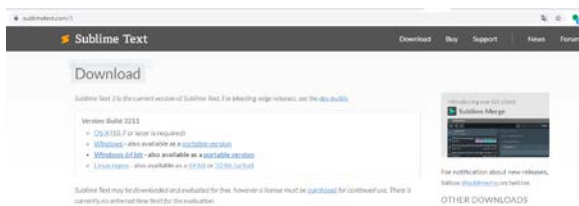


Fig. 1 Après avoir cliqué sur l'onglet Download, vous choisissez votre version. © Violetta Vasic

Après avoir cliqué sur l'onglet Download, vous choisissez votre version. Vous lancez l'installation et suivez les instructions.

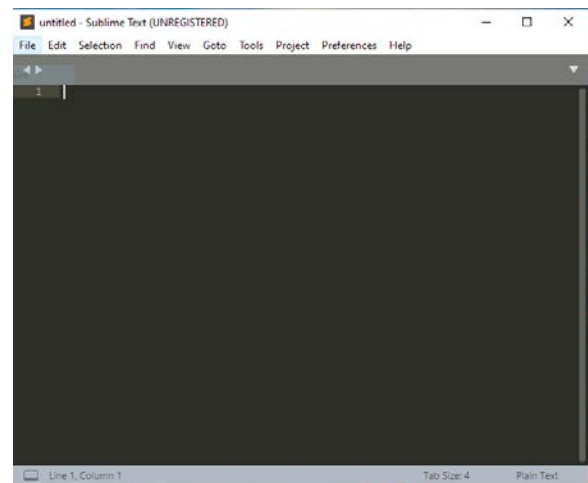


Fig. 2 Fenêtre d'accueil de Sublime Text. © Violetta Vasic

Comme mentionné plus haut, Sublime Text est doté d'une gestion de plugins qui lui permet d'accroître les fonctionnalités mises à notre disposition. Depuis la version 3.0, ces modules nommés « Package Control » sont pré-chargés. Pour que nous puissions les utiliser, il faut les installer.

B. Plugins ou Package Control

Cliquez dans l'onglet Tools du menu, puis Install Package Control.

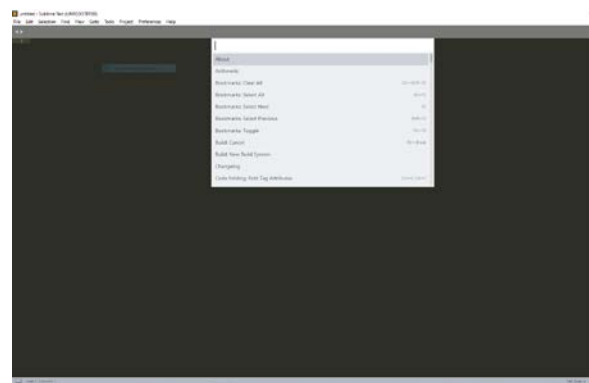


Fig. 3 Fenêtre Install Package Control © Violetta Vasic

Puis à l'aide de la palette de commande (Ctrl + Shift + P) ou menu Tools / Command Palette, nous installons les plugins Package Control, tapez « pa », une liste comprenant ces deux lettres s'affiche, sélectionner Package Control : Install Package. Toujours dans la palette de commande, nous passons à la couleur avec le package Color Highlight. Une fois fait, redémarrez Sublime Text.

Maintenant lorsque vous tapez dans votre document Sublime Text vous verrez différentes couleurs s'afficher (par défaut) selon qu'il s'agit d'une balise html, un attribut, une fonctionnalité, etc. Cela vous permettra d'autant plus facilement de voir s'il vous manque une balise de fermeture.

Maintenant, il s'agit d'installer Emmet. Emmet est un plugin très puissant permettant d'améliorer la productivité des développeurs en épargnant la saisie de code répétitif et ennuyeux via des raccourcis clavier.

Pour voir votre liste de plugins, suivez les étapes :

- CTRL+MAJ+P pour ouvrir la palette de commande
- taper « pal »
- sélectionner « Package Control:List Packages »
- taper Emmet.
- lancer la procédure.
- pour fermer la fenêtre de contrôle taper sur ESCAPE / Échap.

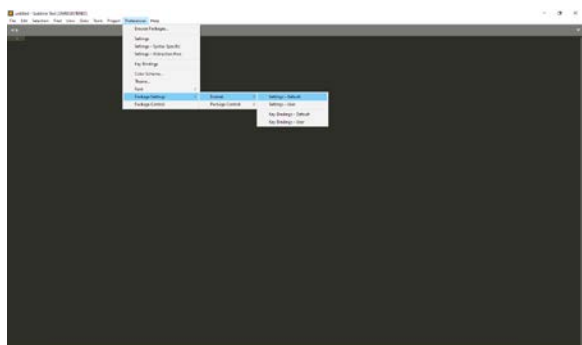


Fig. 4 Sélectionner les paramètres par défaut d'Emmet © Violetta Vasic

C. Habitudes de production

Quand vous démarrez un nouveau projet, prenez l'habitude par enregistrer tout de suite votre fichier dans le format du langage dans lequel vous allez travailler.

Pour ouvrir une nouvelle page :

- Ctrl + N : ouvrez un nouveau document.
- Ctrl + S : enregistrez le document
- nommez le document : mapage.html
- soyez très très vigilant sur l'orthographe
- dans ce nouveau document créé, tapez : Html :5 + Tabulation

Vont apparaître tous les éléments nécessaires à la structure d'une page html :

- <!DOCTYPE html>

Pour préciser le type de document (ici html)

- <html lang=« en »>

Pour préciser la langue (l'anglais « en » est d'office), changez pour « fr ».

- <head>

L'entête de la page où il y a toutes les informations de la page.

- <meta charset=« UTF-8 »>

Format type du langage

- <title>Document</title>

Le titre de la page de votre document html, cet élément s'affiche lorsque vous ouvrez une nouvelle page.

- Changer l'élément « **Document** » en « **Ma page** »
</head>

Fin de l'entête.

<body>

</body>

Il s'agit du corps du document où tous les éléments de votre future page html doivent apparaître (menu, footer, titre, images, liens, section/div). Vous l'aurez remarqué chaque élément constituant la page html a son élément **ouvert** <> et son élément **fermé** </>.

</html>

Cette balise marque la fin du document html.

Vous l'aurez remarqué, votre document s'est naturellement identifié. Ce qui le rend bien plus lisible.

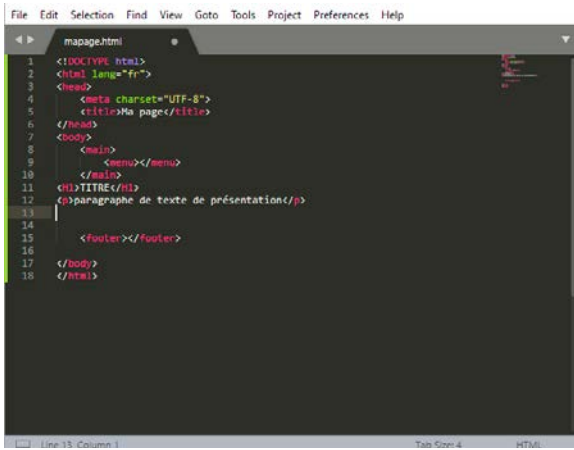
Prenez l'habitude d'en faire de même à chaque fois que vous avez travaillé sur un document. Il existe plusieurs raccourcis clavier qui peuvent vous aider à cet effet. Puisque vous avez installé plusieurs plugins, étudiez et apprenez les par cœur. Ils vous feront gagner beaucoup de temps.

Pour en savoir plus sur les raccourcis Emmet :

- <https://docs.emmet.io/cheat-sheet/>

Pour en savoir plus sur les raccourcis Sublim Text :

- <https://www.shortcutfoo.com/app/dojos/sublime-text-3-win/cheatsheet>



```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html lang="fr">
3 <head>
4 <meta charset="UTF-8">
5 <title>Ma page</title>
6 </head>
7 <body>
8 <main>
9 <menu></menu>
10 </main>
11 <h1>TITRE</h1>
12 <p>paragraphe de texte de présentation</p>
13
14
15 <footer></footer>
16
17 </body>
18 </html>
```

Fig.5 Page de présentation type HTML © Violetta Vasic

Comme sur l'exemple :

- ajoutez les balises

`<main></main>`

`<menu></menu>`

- le titre de votre texte avec la balise `<H1> </H1>` qui désigne le titre et la taille du titre ;

- le paragraphe avec la balise paragraphe `<p> </p>` ;

- la balise `<footer></footer>` ;

- remplacez le texte en blanc : c'est celui-ci qui va apparaître sur votre page html ;

- enregistrez, tester votre page en la faisant lisser sur votre navigateur (Mozilla ou Chrome).

Rappel, il est utile d'avoir deux navigateurs web d'installés sur votre ordinateur, préférez Mozilla et choisissez entre Chrome et Microsoft Edge. Pour nos cours, nous utilisons Mozilla et Chrome.